

Djeco kártyajáték: **SPOOKY BOO**

Cikkszám: **DJ05098**

Ajánlott életkor: 8-99
Játékosok száma: 2-4 fő
A játék tartalma: 54 kártya



A játék célja: a kézben tartott pakli értékét 5-re vagy az alá csökkenteni.

Előkészületek: Egy parti 5 játékból áll.

A játék elején a játékosok megkeverik a kártyákat, majd minden játékosnak osztanak négyet. A játékosok nem nézhetik meg a kártyáikat. A játékosok a megkevert kártyákat egy pakliban, lefelé fordítva az asztal közepére helyezik. A játékosok 4 kártyájukat lefordítva, 2x2-es négyzetbe rendezve, maguk elé teszik. Ezután úgy, hogy csak ők lássák, megnézik a saját kártyáik közül azt a kettőt, amelyik hozzájuk a legközelebb esik, majd visszafordítják őket.

A megmaradt kártyákat keverjétek meg, és a paklit helyezétek el az asztalon képpel lefelé fordítva!

Játék menete: Először a legfiatalabb játékos kezd, majd a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad. Az első játékos húz egy kártyát és úgy nézi meg, hogy más ne lássa.

A következő két lehetőség közül választhat:

1. A kártyát felfordítva eldobja. Ha a kártyának van képessége, a játékos felhasználhatja, ha szeretné (lásd: „Kártyák képessége”)
2. Lefordítva, valamelyik kártyája helyére rakja a kártyát. A saját paklijából így kikerült kártyát ezt követően felfordítva eldobja.



Ezután a következő játékos jön, aki a következő lehetőségek közül választhat:

1. Felveszi az előző játékos által eldobott kártyát és kicseréli egy lappal a saját paklijából. A paklijából kikerült kártyát ezután eldobja.
2. Húz egy új kártyát és elvégzi a két fenti művelet valamelyikét.

A játék során a játékosok arra törekednek, hogy a húzott és kicserélt kártyák segítségével csökkentsék az előttük lévő lapok együttes értékét, amíg 5 vagy kevesebb pontjuk nem lesz.

A kártyák képessége



A játékos megnézheti az egyik kártyáját, majd visszafordítja az asztalra. →



← A játékos megnézheti valamelyik ellenfele egyik kártyáját. A lapot ezután lefordítva visszateszi a helyére.

A játékos kicserélheti az egyik kártyáját valamelyik ellenfél egyik kártyájával.

A kicserélt kártyákat a játékosok nem láthatják, azok lefordítva maradnak a játékosok előtt. →



← A játékos megnézheti valamelyik ellenfele egyik kártyáját, és ha szeretné, kicserélheti az egyik saját kártyájával. A kicserélt kártyák lefordítva maradnak a játékosok előtt.

A kártyák értéke: minden kártyán fel van tüntetve a lap értéke.



-1 pont



0 pont



5 pont



15 pont

Példák:

A játék vége: Ha egy játékos úgy gondolja, 5 vagy kevesebb pontja van, azt mondja hogy „Spooky Boo!”, mire a játék véget ér.

A játékosok felfordítják az előttük lévő kártyákat és összeadják a lapok értékét. Ha annak a játékosnak, aki „Spooky Boo-t” mondott, valóban 5 vagy kevesebb pontja van: a játékos 0 pontot kap, a többiek pedig annyit, amennyi pontjuk van.

Ha a játékos, aki „Spooky Boo-t” mondott, tévedett, és 5-nél több pontja van: 10 büntetőpontot kap, míg a többi játékos 0 pontot.

A játékosok ezután megkeverik az összes kártyát, majd új játék kezdődik.

A partit az a játékos nyeri, akinek 5 játék után a legkevesebb pontja van.